

# PROGRAMMATION TORNOS DECO 2000

Mettre en pratique les stratégies d'usinage et la programmation des tours  
TORNOS DECO 2000



## Présentation de la formation

### Objectifs pédagogiques

- Créer le programme d'une nouvelle pièce sous TB-Déco ;
- Définir les données de réglage des outils.

### Méthodes pédagogiques

Les exposés théoriques sont suivis d'applications réalisées par les stagiaires :  
élaboration individuelle de programmes, manipulations individuelles du logiciel TB-Déco.

### Compétences visées

Programmer un tour TORNOS DECO 2000

### Moyens d'évaluation

Quizz travaux pratiques

### Profil du formateur

Formateur expert technique dans le domaine, intervenant dans des missions de conseil et d'assistances techniques en entreprise.

### Personnel concerné

Toute personne devant réaliser des programmes de pièces sur ce type de machine.

### Prérequis

programmation ISO, manipulation courante d'un PC sous Windows.

Ref : 82

DISPONIBLE EN INTRA

## SESSION EN 2026

### Cluses

⌚ 35h - 1805 € HT

→ du 23/02 au 27/02/2026

→ du 05/10 au 09/10/2026

PRÉCONISATIONS

Avant

73 - Opérateur TORNOS DECO 2000

CONTACTS

Renseignements inscription

Service Formation  
+33 (0)970 820 591  
formation@cetim.fr

Responsable pédagogique

Eric Calvo

En situation de handicap ?

Consulter notre référent handicap pour étudier la faisabilité de cette formation à  
referent.handicap@cetim.fr

Programme de la formation

- Caractéristiques techniques : La poupée - Les peignes - L'appareil en bout - La contre-poupée.
- Cinématique : Les axes, leurs affectations, leurs nominations et leurs orientations - Les origines, correcteurs - Réglages des outils, création d'un catalogue outil.
- Programmation : Principe général de programmation, lignes d'opérations, icônes - Format de programmation - Fonctions préparatoires - Fonctions auxiliaires - Fonctions outils et vitesses de broches - Analyse des modèles de programmes - Synchronisations - Variables utilisées - Indexage de broche - Outils tournants (sur le peigne / sur l'appareil en bout / en contre-opération) - La contre-poupée - Usinage en contre-opérations - Cycles d'usinage - Usinage en course poursuite.
- Manipulation de TB Déco : Récupération des différents modèles de programmes - Modification, traitements divers et simulations graphiques.  
6 personnes maximum



Cette formation



Même thématique